Problem space | Solution space

Designtænkning: innovationsmetoder

Problem identifikation: Vælg case

Top-down

Bottom up

Inspiration

Idéudvikling

Implementering pilot test

Case feedback

Uge 40

Problemforståelse: Desires/needs/ hopes/fears

Uge 44

Innovations-barrierer

Uge 46

Løsningsforslag: Desirable?

Uge 48

Løsningsforslag: Viable/feasible?

Uge 50

Løsnings-præsentation

Sociologisk teori: innovationspræmisser

Innovation som paradoks

Innovation som adfærd

Innovation som teknologi